



Handleiding Online Biljartscorebord

DISCIPLINE CARAMBOLE · NIEUWE EDITIE

Inhoudsopgave

1	Inleiding	2
2	Functionaliteit	2
3	Benodigde (aanbevolen) hardware	3
4	Bedieningscodes	4
5	Evenementen en huisnamen	6
6	Spelen van een competitie teamwedstrijd	7
7	Serie-modus en klok	7
8	Bekercompetitie	8
9	Inactiviteit scorebord	8
10	Ondersteuning	9
11	Tarieven	9
12	Facturering licentie	9



1. Inleiding

HÈT ONLINE SCOREBORD VOOR CARAMBOLE BILJARTEN

Indien de biljartlokaliteit over een permanente internetverbinding beschikt, kan van dit scorebord gebruik worden gemaakt. In het kort komt het erop neer dat dit scorebord, hoewel complex, niets meer en niets minder is dan een webpagina met een koppeling naar biljartpoint.nl (teamcompetities, in- en output) en knbb-livescore.nl (input voor PK's).

Online kunnen zogenoemde evenementen en huisnamen met spelersfoto's worden toegevoegd. Liefhebbers kunnen wedstrijden 'live' volgen op de site of op uw eigen website. Raadpleeg regelmatig biljartscorebord.nl; er wordt regelmatig functionaliteit toegevoegd of gewijzigd.

2. Functionaliteit

- Full screen.
- Eenvoudig te bedienen met een numeriek toetsenbord, bedraad of draadloos.
- Nationale competities driebanden, kader en topteam, districtscompetities en diverse overige competities via de BiljartPoint-en OnzeStanden-koppeling.
- Spelersnamen oproepen via KNBB-bondsnummer.
- Tellijsten afdrukken (maximaal 135 beurten).
- Wedstrijdformulieren afdrukken volgens de KNBB.
- Driebanden-bekerwedstrijden spelen (sets).
- Online huisnamen toevoegen voor clubroosters ed.
- Spelersnamen oproepen via een huisnaamcode.
- Spelersfoto's uploaden en koppelen aan een KNBB-bondsnummer.
- Standen, speelschema's, advertenties, reclames en aankondigingen tonen bij inactiviteit.
- Sponsor- en lokale logo's tonen in plaats van de foto van de speler die niet aan de beurt is.
- Setmodus en ingebouwde klok.
- Scoreborden live tonen op biljartscorebord.nl en op uw eigen website.
- Geschikt voor iedere breedbeeldmonitor, televisie, beamer of projector met HDMI-aansluiting.
- Ondersteuning via e-mail.



3. Benodigde (aanbevolen) hardware

Een onberispelijke permanente wifi- of kabelinternetaansluiting in de lokaliteit, bij voorkeur bekabeld; WiFi is ook mogelijk.

Per tafel

- Een Chromecast TV-dongle wordt uitgefaseerd en is niet meer verkrijgbaar. Er is uitsluitend nog ondersteuning voor lokaliteiten en tafels die deze al hebben.
- Een SBbox (Raspberry Pi-computertje). Dit is de huidige standaard.
 - Bestaande Chromecast-gebruikers kunnen overstappen op een SBbox voor € 99 in plaats van € 149, tegen inruil van de Chromecast (geldig in 2026).
- Windows is uitgefaseerd.
- Een breedbeeldmonitor met HDMI-aansluiting. Speakers worden aanbevolen: na de inspeeltijd of aan het einde van de klok klinkt een signaal. Een televisie, beamer of projector kan ook. Het beeldscherm is niet via de website verkrijgbaar en dient u zelf aan te schaffen.
- Een numeriek toetsenbord, bedraad of draadloos.
 - Optioneel: een presenter wanneer de tijd klok wordt gebruikt. Met een Chromecast kan de meegeleverde afstandsbediening worden gebruikt.
- Een monochrome (zwart-wit) laserprinter is per afdruk het goedkoopst.
 - Voor uitslagformulieren conform de KNBB-voorschriften.
 - Voor tellijsten.



4. Bedieningscodes

SCOREBORD MOET OP 0 STAAN

Toets / code	Uitvoering
* (sterretje)	Draai de namen boven en beneden om.
Huisnaamcode* (sterretje)	Toon de huisnaam van de speler. Aanmaken op de site via Licentiehouders met uw pincode.
0/ (slash)	Open het menu met nog niet gespeelde competitiewedstrijden (BiljartPoint en OnzeStanden) van de lokaliteit.
1/ (slash)	Open het menu met nog niet uitgespeelde KNBB PK-evenementen.
- (min)	Halve beurt terug.
+ (plus)	Verhoog de lopende serie met 1.
Getal- (min) of getal+ (plus)	Stel het aantal te maken caramboles voor de spelersnaam in (maximaal 350). Alleen bij vrije partijen of interne evenementen waar het niet is ingevuld.
xy/	x = seriemodus vervangen door: 1 bedient met het toetsenbord, 2 met de presenter en 0 schakelt uit. y = klok vervangen door: 1 bedient met het toetsenbord. 2 met de presenter en 0 schakelt uit. 99/ toont uitleg op het scherm. De klok is alleen beschikbaar op de grote matchtafel bij officiële KNBB-wedstrijden waarbij deze verplicht is. Dit gaat weg uit het scorebord, verhuist naar Licentiehouders > Instellingen binnenkort op de site achter uw pincode per tafel in te stellen.
0- of 0+	Zoom het beeld in of uit. Het scorebord moet op thuis/gasten staan. Vast te zetten in Licentiehouders > Instellingen binnenkort op de site achter uw pincode per tafel in te stellen of resetten.
04, 05, 06, 010 ENTER	Toon de inspeeltijd van respectievelijk 4, 5, 6 of 10 minuten als aflopende klok.
0*	Interne evenementen menu. Aanmaken/onderhouden op de site via Licentiehouders > Evenementen met uw pincode.
x00* (x = cijfer plushuisnaamcode)	Spelersmenu van het interne evenement.
444 ENTER	Herstel menu. Laden/herstel vorige partijen, maximaal 9.
555 ENTER	Zet de setmodus AAN of UIT. Als AAN: altijd zonder nabeurt, maximaal 9 sets per speler (best of 17).
xxxx- (min) of xxxx+ (plus)	xxxx=vervangen door bondsnummer van acquit- (min), nabeurt+ (plus). Wordt gezocht naar KNBB en andere prefix van verbonden collega organisaties op BiljartPoint. Als de naam gelijk is dan krijgt u een popup keuze menu.



4. Bedieningscodes

ALS HET SCOREBORD WEL OF NIET OP 0 STAAT

Toets / code	Uitvoering
ENTER of getal ENTER	Schrijf een halve beurt bij; zonder getal is de score nul.
- (min)	Verlaag de lopende serie met 1, mits niet nul, dan halve beurt terug.
+ (plus)	Verhoog de lopende serie met 1.
BackSpace (BS) ←	Verwijder de laatst ingevoerde toetsaanslag, als er al iets is ingevoerd.
/ (slash) en . (punt) of (del)	/ (slash) wijzigt de spelsoort van beide spelers; . (del) wijzigt alleen de spelsoort van de onderste speler. Kan alleen bij vrije partijen, anders fixed.
000 ENTER	Met partij op het bord. Zet het scorebord op nul, namen blijven staan. Zonder partij op het bord, herstart het scorebord en toon informatie: scorebordversie, browserversie, device-id, IP-adres, tafelnummer enz.
00000 ENTER	Zet het scorebord geforceerd op nul. De wedstrijd wordt niet opgeslagen en gaat niet naar het wedstrijdformulier.
666 ENTER (onder constructie)	Huidige tellijst, als bord op nul staat dan het tellijsten menu van voorgaande partijen.
777 ENTER	Wedstrijdstanden menu. Toont gespeelde stand van een competitiewedstrijd. Als competitiewedstrijd geladen is en minstens één gespeelde partij, dan huidige tussen- of eindstand.
888 ENTER	Ga direct naar de ingestelde inactiviteitsweergave.
888x ENTER	Stel het gedrag bij inactiviteit in. Deze instelling blijft per tafel bewaard. 888, x vervangen door: 1 toont geüploade afbeeldingen. 888, x vervangen door: 2 toont standen, het speelschema van competitie-wedstrijden. Indien BiljartPoint dan ook moyennelijst en meest waaedevolle speler. 8889 doet niets bij inactiviteit. Dit gaat weg uit het scorebord, verhuist naar Licentiehouders > Instellingen binnenkort op de site achter uw pincode.
999 ENTER	Herstart het scorebord en toon informatie: scorebordversie, browserversie, device-id, IP-adres, tafelnummer enz.
999 / (onder constructie)	Herstart de Chrome-browser, dat is identiek aan stroom eraf en er weer op. En om het cache geheugen op te schonen.



5. Evenementen en huisnamen

Onder evenementen wordt verstaan: voorwedstrijden, finales, roosters, toernooien en teamcompetities. Onder huisnamen wordt verstaan: biljarters die vaak in de lokaliteit biljarten, zoals vaste klanten, verenigingsspelers of deelnemers aan een evenement.

In het menu 'Licentiehouders' op de website vindt u de huisnamen en evenementen. Hiervoor heeft u de ontvangen pincode nodig.

Huisnamen

Als de scoreborden ook buiten officiële wedstrijden worden gebruikt, doet u er verstandig aan huisnamen aan te maken via Licentiehouders → Huisnamen. Iedere huisnaam krijgt een unieke numerieke code onder 300. De naam is op het scorebord op te roepen door de huisnaamcode in te voeren, gevolgd door * (sterretje).

Foto uploaden

Na het aanmaken van een huisnaam kunt u een foto uploaden door op de afbeelding van de betreffende speler te klikken. Volg de instructies op het scherm.

Bondsnummers

Bij het aanmaken van een huisnaam kan met enkele letters van de spelersnaam het KNBB-bondsnummer worden opgezocht. Selecteer de speler uit de lijst; voornaam, achternaam en initialen worden automatisch ingevuld. Gebruik ALTIJD het bondsnummer als een speler dat heeft, want hieraan zijn ook de foto's gekoppeld.

Evenementen

Als verenigingen in de lokaliteit bijvoorbeeld roosters spelen, kan daarvan een evenement worden gemaakt via Licentiehouders → Evenementen. Koppel hieraan de huisnaamspelers. Een evenement bevat een zogenoemde plus-huisnaamcode (een honderdtal). Voorbeeld uit de bestaande handleiding: Jan Janssen heeft huisnaamcode 15; aan het libre-evenement wordt 100 gekoppeld en aan bandstoten 200. De bijbehorende roosters worden met de genoemde evenementcodes opgeroepen.

Evenementoverzichten

Via het link-icoon bij Licentiehouders → Evenementen zijn drie automatisch bijgewerkte overzichten beschikbaar. De links kunnen op uw eigen website worden gebruikt of worden gedeeld met officiële instanties, de pers en andere geïnteresseerden.

- Stand
- Matrix
- Gespeelde partijen



6. Spelen van een competitie teamwedstrijd

Alle competitiewedstrijden die op BiljartPoint.nl en OnzeStanden staan, kunnen worden gespeeld. Als de postcode van een team niet gelijk is aan die van de licentiehouder, verschijnt de wedstrijd niet in het menu. Neem dan contact op met de verantwoordelijke van het team. Dit geldt ook voor gewijzigde speeldata. Per organisatie worden alleen wedstrijden zonder uitslag op BiljartPoint getoond.

1. Haal de wedstrijd op via het wedstrijdmenu met 0/ (slash).
2. Volg de instructies op het scherm, het begint met de teamsamenstelling.
 - Als er op 2 tafels gespeeld wordt doe op 1 tafel de teamsamenstelling, zodra er een partij gekozen is. Dan op de andere tafel 0/.
3. De te maken caramboles en/of intervallen (dubbelpartij) staan vast, en ook de spelsoort.
4. Stel de inspeeltijd in met 04, 05, 06 of 010 ENTER.
5. Toets na de partij 000 ENTER. Dit kan alleen als de te maken caramboles of beurtenlimiet of beurten altijd zijn bereikt.
6. Volg de instructies op het bord.
7. Let op! De partijen dienen door de thuis- en uit-speler te worden geaccordeerd, en ook de einduitslag door de (vervangende) teamleider op het bord, dan is het digitaal ondertekend. Er valt niet meer te reclameren achteraf.

Onzestanden:

- Uitsluitend wedstrijden +/- 7 dagen vanaf de datum van vandaag staan op het bord.

7. Serie-modus en klok

Code: xy/

x = seriemodus: 1 bediening via toetsenbord, 2 via presenter. y = klok: 1 bediening via toetsenbord, 2 via presenter en 0 uitschakelen. 99/ toont uitleg op het scherm. De klok is alleen beschikbaar op de grote matchtafel bij officiële KNBB-wedstrijden waarin deze verplicht is.

- Met + wordt de lopende serie met 1 verhoogd.
- Met – wordt de lopende serie met 1 verlaagd.
- Met ENTER wordt de serie bijgeschreven; apart invoeren mag nog steeds.

Zo blijven arbiter, schrijver, spelers en publiek beter op de hoogte van de actuele serie.

8. Bekercompetitie

De bekercompetitie 'Nationaal driebanden sets' staat onder 'KNBB Nationale Competitie' in het wedstrijdmenu (code 0/). Na een gespeelde set: 000 ENTER. De namen draaien automatisch en de setstand wordt opgehoogd.

9. Inactiviteit scorebord

Met inactiviteit wordt bedoeld dat het scorebord niet wordt gebruikt om een partij te schrijven. Er is sprake van inactiviteit wanneer vijf minuten geen toets is aangeraakt en aan een van de volgende voorwaarden is voldaan:

- Er is een evenement of teamcompetitie geladen en de actuele stand voldoet aan de ingestelde voorwaarden; of alle partijen van de teamwedstrijd zijn gespeeld.
- De te maken caramboles zijn nog niet ingevuld.
- Er is geen evenement of teamcompetitie geladen.

Mogelijkheden bij inactiviteit

1. Advertenties, reclames en aankondigingen als .jpg-afbeelding: 8881 ENTER. Ze worden schermvullend getoond. Gebruik dezelfde hoogte-breedteverhouding als het scherm; anders wordt het beeld uitgerekt. Mail bestanden onder vermelding van het tafelnummer.
2. Standen, moyennes en speelschema's van KNBB-competities in de betreffende lokaliteit: 8882 ENTER.



3. Bij voorwedstrijden en finales kan een evenementstand automatisch worden getoond. Zodra dat evenement is geladen, heeft deze weergave voorrang op punt 1 en 2.
4. Met 8889 wordt inactiviteit uitgeschakeld, behalve wanneer punt 3 actief is. Met een willekeurige toets keert het scorebord terug. Met 888 ENTER wordt de ingestelde inactiviteitsweergave direct gestart.

10. Ondersteuning

Ondersteuning uitsluitend via e-mail, NOOIT telefonisch. Bij overtreding kan de licentie worden ingetrokken. Heractivering vindt plaats na betaling van eenmaal de jaarlicentie.

E-mails worden doorgaans op werkdagen (maandag tot en met vrijdag) tussen 9.00 en 17.00 uur binnen 24 uur beantwoord. Dit geldt voor vragen, storingen en suggesties. De maker bepaalt of hiervan wordt afgeweken.

Vragen die in deze handleiding, op de website of in een eerder ontvangen e-mail al zijn beantwoord, worden niet in behandeling genomen.

De meest recente versie van deze handleiding staat op de website onder 'Downloads' of 'Informatie'. Aan de inhoud van de website kunnen geen rechten worden ontleend. Data kan door calamiteiten niet meer reproduceerbaar zijn. Het gebruik van dynamische onderdelen, zoals liveweergave en historie op de site of uw eigen website, is daarom voor eigen risico.

11. Tarieven

Prijzen zijn exclusief 21% btw, per jaar en met factuur, ongeacht het aantal tafels in de lokaliteit. De looptijd is 1 januari tot en met 31 december en wordt bij instroom evenredig verrekend in hele maanden. Bij een ingangsdatum van 15 juli worden bijvoorbeeld juli tot en met december berekend.

Onderstaande tarieven zijn excl. btw per jaar:

- Basistarief: € 50
- Per tafel, toeslag koppeling met onzestanden € 27,50 per tafel:
 - 1^{ste} en 2^{de} tafel: € 52,50 per tafel
 - 3^{de} en 4^{de} tafel: € 47,50 per tafel
 - 5^{de} en 6^{de} tafel: € 42,50 per tafel
 - 7^{de} en 8^{ste} tafel: € 37,50 per tafel
 - 9^{de} en 10^{de} tafel: € 32,50 per tafel
 - Iedere volgende tafel: € 27,50

De toeslag van onzestanden, komt van hun, die berekent het scorebord door.

Standaardlogo: zichtbaar als geen lokaliteitslogo of spelersfoto van toepassing is:

- Eigen logo: zichtbaar waar geen standaardlogo of spelersfoto van toepassing is.
- Meerprijs € 50: zonder logo; de spelersfoto wordt getoond (standaardlogo afgekocht).
- Meerprijs € 100: lokaliteitslogo.

Logo's worden zowel in de lokaliteit als op live-scoreborden en websites van derden getoond. Voor logo's geldt: wie het eerst komt, het eerst maalt.

In de licentie zijn onderhoud en verbetering van programmatuur en website, officiële team- en spelersnamen, spelersnamen via bondsnummer, live-scoreborden en historie van gespeelde wedstrijden opgenomen.



12. Facturering licentie

- Een licentie loopt tot en met 31 december van het lopende jaar.
- De factuur voor het nieuwe jaar wordt op 1 december per e-mail toegezonden met een betalingstermijn van 30 dagen. Er worden geen herinneringen verzonden.
- Bij het niet tijdig voldoen van het factuurbedrag wordt de licentie als beëindigd beschouwd. Het bedrag moet vóór 1 januari van het nieuwe licentiejaar zijn ontvangen.
 - Een heraansluiting kost 25% van het licentietarief. Na ontvangst van het oorspronkelijke factuurbedrag plus kosten wordt de licentie opnieuw geactiveerd.
 - Een spoedheraansluiting kost 50% van het licentietarief. De licentie wordt zo snel mogelijk geactiveerd, maar het oorspronkelijke factuurbedrag plus kosten moet binnen drie werkdagen zijn ontvangen; anders wordt opnieuw afgesloten.